

 XBOX 360®

**CN**  
CARTOON NETWORK

GENERATOR

**REX**

AGENT OF  
PROVIDENCE



ACTIVISION®

# **GENERATOR** **REX**

## **AGENT OF PROVIDENCE**

|                                            |           |
|--------------------------------------------|-----------|
| <b>CONNEXION À XBOX LIVE</b> .....         | <b>3</b>  |
| <b>DÉMARRAGE</b> .....                     | <b>4</b>  |
| <b>COMMANDES</b> .....                     | <b>4</b>  |
| <b>INTRODUCTION</b> .....                  | <b>5</b>  |
| <b>ECRAN DE JEU</b> .....                  | <b>5</b>  |
| <b>MENU AMÉLIORATIONS</b> .....            | <b>6</b>  |
| <b>POUVOIRS ALPHA</b> .....                | <b>6</b>  |
| <b>POUVOIRS OMÉGA</b> .....                | <b>8</b>  |
| <b>ASTUCES DU PROFESSEUR HOLIDAY</b> ..... | <b>9</b>  |
| <b>SERVICE CLIENTS</b> .....               | <b>10</b> |
| <b>CONTRAT DE LICENCE DU PRODUIT</b> ..... | <b>11</b> |



**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

## **A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT**

### **I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

### **II. Avertissement sur l'épilepsie**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

## **Xbox LIVE**

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### **Connexion**

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### **Contrôle parental**

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

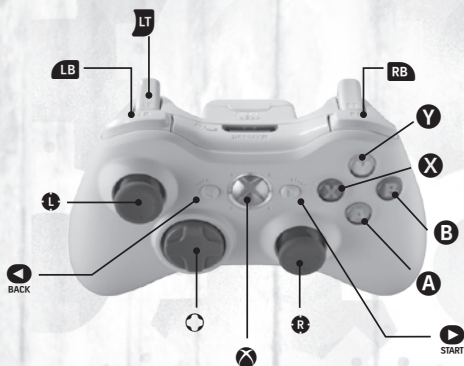


# DÉMARRAGE

Pour commencer à jouer à Generator Rex: Agent of Providence, assure-toi que ta console Xbox 360 est allumée. Ouvre le compartiment à disque et insère le disque de jeu.

## COMMANDES

### TOUCHES



| TOUCHE | ACTION                                                                 |
|--------|------------------------------------------------------------------------|
|        | Poings destructeurs<br>Bombardeur<br>BFS<br>Sélectionner pouvoir Oméga |
|        | Déplacements de Rex                                                    |
|        | Sauter                                                                 |
|        | Activer                                                                |
|        | Attaque légère/Attaque variée (maintenir)                              |
|        | Attaque lourde                                                         |
|        | Pouvoir Oméga activé                                                   |
|        | Changement rapide de pouvoir                                           |
|        | Bloquer/Esquiver                                                       |
|        | Menu Améliorations                                                     |
|        | Menu Pause                                                             |

# INTRODUCTION

Tous les organismes vivants de la planète ont été infectés par les nanites, des machines microscopiques qui, lorsqu'elles sont présentes en trop grande quantité dans l'organisme, transforment les gens en monstres appelés EVO. Incarne Rex, un jeune super héros infecté par les nanites qui a le don de les contrôler et de fabriquer avec son corps des armes et des machines incroyables. Armé de ces super pouvoirs, tu devras explorer et évoluer pour découvrir qui se cache derrière l'invasion d'EVO qui menace le monde. Tu es l'arme secrète de Providence, le dernier espoir de la planète entière!

## ECRAN DE JEU

Pouvoir équipé



Jauge de santé

Jauge Oméga

Activer pouvoir Oméga

Pouvoirs Oméga

Compteur de coups



Menu Améliorations

Nanites récupérées



# MENU AMÉLIORATIONS

Améliorations jauge  
de santé

Sélectionner pouvoir

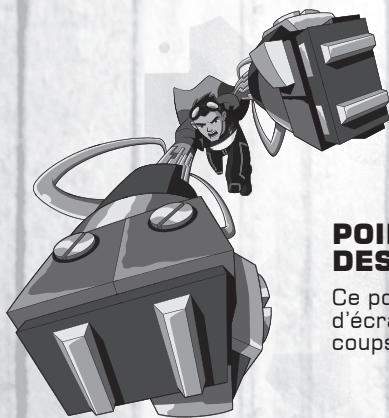
Améliorations jauge Oméga



Améliorations Coût de l'amélioration

## POUVOIRS ALPHA

En contrôlant les nanites qui sont à l'intérieur de son organisme, Rex peut débloquer ses super pouvoirs.



### POINGS DESTRUCTEURS

Ce pouvoir permet à Rex d'écraser les EVO grâce à des coups de poing redoutables !

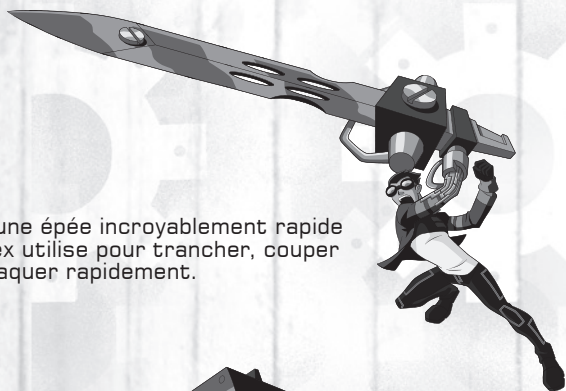
## SUPER-PILONS

Grâce à ce pouvoir, Rex peut créer des tremblements de terre destructeurs et percer les défenses des EVO ennemis.



## BFS

C'est une épée incroyablement rapide que Rex utilise pour trancher, couper et attaquer rapidement.



## BOMBARDEUR

Ce canon puissant permet de réaliser des tirs chargés extrêmement destructeurs !



# POUVOIRS OMÉGA

Les pouvoirs Oméga sont bien plus puissants que les pouvoirs Alpha. Mais leur utilisation puise dans l'énergie de Rex.

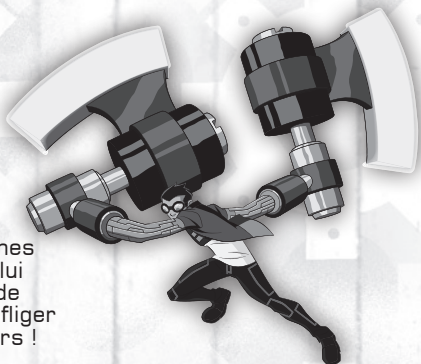


## DESTRUCTEUR

Un redoutable fouet directionnel avec lequel Rex peut infliger d'importants dégâts à ses ennemis.

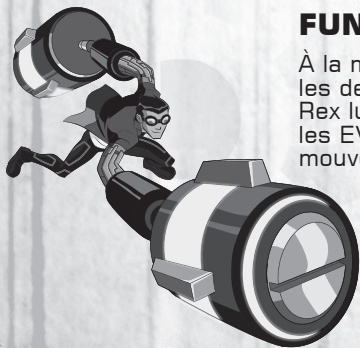
## MÉGA-HACHES

Une fois équipées, ces deux gigantesques haches que Rex fait tourner lui permettent de porter de nombreux coups et d'infliger des dégâts dévastateurs !



## FUNCHAKUS

À la manière des Méga-Haches, les deux immenses nunchakus de Rex lui permettent de terrasser les EVO avec un enchaînement de mouvements éclair.



# ASTUCES DU PROFESSEUR HOLIDAY

Parmi les pouvoirs de Rex, certains peuvent servir à se déplacer et à explorer. Les Poings destructeurs peuvent être utilisés pour transpercer les murs, la BFS se révèle très utile pour venir à bout des obstacles qui te barrent la route et le Bombardeur permet à Rex d'actionner des interrupteurs à distance. Tout le monde compte sur toi!



Utilise Bink Video. Copyright ©1997-2011 par RAD Game Tools, Inc. PhysX Technology utilisé sous licence de NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. Tous droits réservés.

## SERVICE CONSOMMATEURS POUR LA FRANCE

<http://activision-fr.custhelp.com>

Notre rubrique d'assistance web répertorie les dernières informations disponibles et propose les liens permettant de télécharger gratuitement les correctifs. Cette rubrique étant mise à jour quotidiennement, veuillez s'il vous plaît vous y référer avant de nous contacter. Pour consulter la liste des questions les plus fréquemment posées, sélectionnez une plateforme dans la section "Réponses". Si vous ne trouvez aucune question correspondant à votre problème, saisissez un mot-clé.

### Assistance par e-mail et téléphone

Veuillez consulter notre site pour obtenir les dernières informations de contact et les horaires d'ouverture pour votre pays et langue. Notre Service Consommateurs offre uniquement une assistance technique. Ni aide de jeu ni code de triche ne seront fournis.

**Remarque:** Merci de ne pas renvoyer de jeu à Activision sans avoir au préalable contacté le Service Consommateurs. Selon notre politique, les demandes de retour et de remboursement doivent être effectuées auprès du détaillant ou du site Internet via lequel vous avez acheté le produit.

#### France

|                        |                                                                                   |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| Aide en ligne et email | <a href="http://activision-fr.custhelp.com">http://activision-fr.custhelp.com</a> |
| Téléphone              | 01 8288 2725 (coût d'un appel local)                                              |
| Horaires               | Du lundi au vendredi de 10h à 20h<br>Le samedi de 12h à 18h                       |

#### Belgique et Luxembourg (Français)

|                        |                                                                                   |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| Aide en ligne et email | <a href="http://activision-fr.custhelp.com">http://activision-fr.custhelp.com</a> |
| Téléphone              | 02 8082 848 (coût d'un appel local)                                               |
| Horaires               | Du lundi au vendredi de 10h à 20h<br>Le samedi de 12h à 18h                       |



## CONTRAT DE LICENCE PRODUIT

**IMPORTANT - A LIRE ATTENTIVEMENT:** L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST SUJETTE AUX TERMES DE LA LICENCE DU LOGICIEL CI-DESSOUS. LE TERME "PRODUIT" INCLUT LE LOGICIEL RELATIF A CE CONTRAT, LES MOYENS DE DIFFUSION COMPRIS, TOUT MATERIEL IMPRIME, TOUTE DOCUMENTATION ELECTRONIQUE OU EN LIGNE AINSI QUE TOUTE COPIE ET FOURNITURE DERIVEES DU LOGICIEL ET DU MATERIEL. EN OUVRANT L'EMBALLAGE ET EN UTILISANT LE PRODUIT, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

**LIMITATION D'UTILISATION.** Activision vous accorde un droit limité, non exclusif et non transférable et une licence pour utiliser une copie de ce Produit exclusivement à un usage personnel. Tous les droits non spécifiés dans ce contrat sont réservés par Activision. Notez que la licence du Kit de Construction vous accorde un droit d'utilisation, mais que vous n'êtes pas propriétaire. Votre licence ne vous confère aucun titre ni droit de propriété dans le Produit et ne doit pas être considéré comme une vente de droits dans ce Produit.

**DROIT DE PROPRIETE.** Le titre, les droits de propriété et les droits de propriété intellectuelle relatifs à ce Produit et toutes les copies dérivées (y compris tous les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, expressions originales, lieux, concepts, illustrations, animations, sons, compositions musicales, effets audio-visuels, méthodes d'opération, droits moraux et toute documentation intégrés au produit) sont la propriété d'Activision ou ses concédants. Ce programme est protégé par les lois de copyright des Etats-Unis, les traités, conventions et autres lois internationaux de copyright. Ce programme contient du matériel licencié et les concédants d'Activision feraient valoir leurs droits dans l'éventualité d'une violation de ce contrat.

### VOUS NE DEVEZ PAS:

- Utiliser à des fins commerciales ce programme ou n'importe quel de ses composants, y compris le diffuser dans un cyber café, centre de jeux vidéo ou tout autre lieu public. Activision peut vous proposer un contrat de licence pour un lieu public vous permettant d'utiliser ce produit à des fins commerciales. Reportez-vous aux informations ci-dessous pour des informations supplémentaires.
- Vendre, louer, prêter, délivrer une licence, distribuer ou transférer ce produit, ou toute copie, sans l'autorisation écrite d'Activision.
- Désosser, extraire le code source, modifier, décompiler, démonter le produit ou créer des travaux dérivés de ce produit en totalité ou en partie.
- Supprimer, désactiver ou circonvenir toute marque ou label déposé(e) contenu(e) dans le produit.
- Exporter ou réexporter ce produit ou toute copie/adaptation en violation des lois ou arrêtés.



**RESILIATION.** Ce contrat sera résilié automatiquement sans aucun préjudice pour Activision , si vous ne respectez pas ses termes et conditions. Dans un tel cas, vous devez détruire toute copie de ce produit ainsi que ses composants.

**MISE EN DEMEURE.** Puisque le non-respect des termes de ce contrat peut porter irrémédiablement préjudice à Activision, vous devez accepter qu'Activision soit habilitée, sans obligation, sécurité ou preuves de dommages, à avoir des recours équitables en respectant les ruptures de ce contrat, en plus des lois auxquelles Activision peut avoir recours.

**INDEMNITES.** Vous acceptez d'indemniser, défendre et soutenir Activision, ses associés, affiliés, entrepreneurs, responsables, directeurs, employés et agents devant tous les torts, pertes et dépenses occasionnés directement ou indirectement par vos actes ou omissions lors de l'utilisation du Produit conformément aux termes de ce contrat.

**DIVERS.** Ce contrat représente un accord global relatif à cette licence entre les parties et annule et remplace tout accord et représentation antérieurs entre elles. Il peut être modifié uniquement par écrit par les deux parties. Si une clause de ce contrat s'avère inapplicable pour une quelconque raison, cette clause sera reformulée de manière à être applicable sans que les autres clauses doivent être modifiées. Ce contrat sera régi par la loi de l'Etat et exécutés entièrement en Californie et entre des résidents de Californie, sauf là où régi par la loi fédérale américaine, et vous consentez à être sous la compétence exclusive des lois fédérales de l'Etat et de Los Angeles, Californie.



Activision Blizzard UK, Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park,  
Uxbridge UB11 1AF United Kingdom

© 2011 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc.  
Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. PhysX Technology provided  
under license from NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. All rights reserved.

GENERATOR REX, CARTOON NETWORK, the logos, and all related characters  
and elements are trademarks of and © Cartoon Network.

(s11)

76592226FD

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du  
groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft.